



# Würfelspiel

---

## **Fokus:**

Automatisieren von Zahlzerlegungen

## **So geht es:**

Vor jedem Spieler liegen Karten mit den Zahlen eins bis zwölf offen auf dem Tisch. Es wird nacheinander mit zwei Würfeln gewürfelt. Derjenige, der an der Reihe ist, entscheidet nach seinem Wurf (z. B. 2 und 5), ob er die beiden Zahlenkarten umdreht, die den beiden gewürfelten Augenzahlen entsprechen (2 und 5), ob er die Zahlenkarte umdreht, die der Gesamtsumme der beiden Augenzahlen entspricht (7), oder ob er zwei Zahlenkarten umdreht, die eine Zerlegung der Gesamtsumme der gewürfelten Augenzahlen darstellen (1 und 6 bzw. 3 und 4). Gewonnen hat der Spieler, der als erster alle Karten umgedreht hat (in Anlehnung an Benz/Schulz 2013).

## **Dazugehöriges Material:**

- Zahlenkarten Würfelspiel (S. 2)





## Zahlenkarten Würfelspiel

<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>
<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>
<u>11</u>	<u>12</u>			

